



ЧЕРНІГІВСЬКА ОБЛАСНА ДЕРЖАВНА АДМІНІСТРАЦІЯ  
УПРАВЛІННЯ ОСВІТИ І НАУКИ

**Н А К А З**

30 листопада 2017 року

м. Чернігів

№ 402

Про проведення VII Міжнародної гри  
«Віват, інтелект!» серед обдарованої  
учнівської молоді

З метою популяризації інтелектуальної гри як засобу міжкультурного взаєморозуміння і міжнаціонального спілкування, розширення партнерських зв'язків між навчальними закладами; формування національної інтелектуальної еліти, підтримки обдарованих учнів, розвиток їх творчих здібностей через залучення до практичної діяльності; підвищення ефективності роботи творчих педагогів

НАКАЗУЮ:

1. Провести 09 грудня 2017 року VII Міжнародну гру «Віват, інтелект!» серед обдарованої учнівської молоді (далі – Міжнародна гра).
2. Затвердити Порядок проведення Міжнародної гри, склад оргкомітету та програму заходів (додаються).
3. Комунальному позашкільному навчальному закладу Чернігівський обласний Палац дітей та юнацтва (Мельниченко І.О.):
  - 3.1 Забезпечити зустріч делегацій та супровід під час проведення Міжнародної гри.
  - 3.2 Організувати та провести розважальні заходи для учасників Міжнародної гри відповідно до програми.
4. Комунальному позашкільному навчальному закладу «Центр національно-патріотичного виховання, туризму та краєзнавства учнівської молоді» (Степовик П.М.):

4.2 Забезпечити підвіз учасників змагання відповідно до програми заходів Міжнародної гри.

5. Чернігівському обласному центру науково-технічної творчості учнівської молоді (Мисюра О.О.) організувати фотографування команд під час проведення розважальних заходів та Міжнародної гри.

6. Чернігівському обласному інституту післядипломної педагогічної освіти імені К. Д. Ушинського (Заліський А.А.):

6.1 Провести реєстрацію учнівських команд та інструктаж з техніки безпеки учасників Міжнародної гри.

6.2 Забезпечити харчування учнівських команд під час проведення Міжнародної гри.

6.3 Організувати проживання в гуртожитку Чернігівського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти імені К.Д. Ушинського та медичне обслуговування учнів і керівників команд під час проведення Міжнародної гри.

6.4 Забезпечити придбання подарунків і атрибутики для нагородження учасників та переможців Міжнародної гри.

6.5 Провести Міжнародну гру спільно з філією ПАТ «Національна суспільна телерадіокомпанія України» «Чернігівська регіональна дирекція» відповідно до Порядку проведення.

7. Контроль за виконанням наказу залишаю за собою.

В.о. начальника Управління



О.Ю. Сороневич



## ЗАТВЕРДЖЕНО

наказ Управління освіти і науки облдержадміністрації  
від 30.11.17 № 402

Склад оргкомітету  
з проведення заходів у рамках організації Міжнародної гри  
«Віват, інтелект!» серед обдарованої учнівської молоді

Співголови оргкомітету:	
Конопацький Микола Анатолійович	начальник Управління освіти і науки обласної державної адміністрації
Білібаєв Аркадій Павлович (за згодою)	директор виконавчий філії ПАТ «Національна суспільна телерадіокомпанія України» «Чернігівська регіональна дирекція»
Заступники співголів оргкомітету:	
Соронович Олена Юріївна	заступник начальника Управління – начальник відділу загальної середньої та корекційної освіти Управління освіти і науки обласної державної адміністрації
Заліський Анатолій Андрійович	ректор Чернігівського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти імені К. Д. Ушинського, кандидат філософських наук, доцент
Члени оргкомітету:	
Довбня Віктор Миколайович	проректор з науково-педагогічної роботи Чернігівського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти імені К. Д. Ушинського, доктор філософських наук
Вошкіна Інна Анатоліївна	завідувач відділу роботи з обдарованими учнями Чернігівського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти імені К. Д. Ушинського
Олійник Оксана Миколаївна	в.о. начальника відділу дошкільної, позашкільної освіти та виховної роботи Управління освіти і науки облдержадміністрації
Злобіна Олена Олексіївна	завідувач відділу виховної роботи і здорового способу життя Чернігівського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти імені К. Д. Ушинського
Конопацька-Плехова Ольга Миколаївна (за згодою)	старший редактор філії ПАТ «Національна суспільна телерадіокомпанія України» «Чернігівська регіональна дирекція»
Мельниченко Ірина Олександрівна	директор Комунального позашкільного навчального закладу «Чернігівський обласний палац дітей та юнацтва»

Молочко Світлана Рашитівна	старший викладач кафедри філологічних дисциплін та методики їх викладання Чернігівського обласного інституту післядипломної педагогічної освіти імені К. Д. Ушинського
Семенець Валерій Григорович (за згодою)	начальник відділу Управління у справах сім'ї, молоді та спорту Чернігівської міської ради
Степовик Петро Миколайович	директор Комунального позашкільного навчального закладу «Центр національно-патріотичного виховання, туризму та краєзнавства учнівської молоді»
Ясний Андрій Вікторович (за згодою)	головний редактор філії ПАТ «Національна суспільна телерадіокомпанія України» «Чернігівська регіональна дирекція»



ЗАТВЕРДЖЕНО  
наказ Управління освіти і науки  
облдержадміністрації  
від 30.11.17 № 402

### ПРОГРАМА ЗАХОДУ

у рамках організації та проведення VII Міжнародної інтелектуальної гри  
«Віват, інтелект!» серед обдарованої учнівської молоді

**08 грудня 2017 року**

10.00-10.30	Зустріч делегацій на Центральному залізничному вокзалі (або біля <u>МакДональдза</u> ) м. Чернігова, поселення в гуртожитку ЧОППО імені К.Д. Ушинського (пров. Коцюбинського, 4) та супровід до КПНЗ «Чернігівський обласний палац дітей та юнацтва (проспект Перемоги, 112).
10.30-10.45	Реєстрація, проведення інструктажу з техніки безпеки, оформлення відряджень.
10.45-11.00	Брейк-кава
11.00-12.30	Презентація команд. Академія творчих наук «Диво веселка» (квест-програма).
12.30-13.00	Переїзд до ЧОППО імені К.Д. Ушинського (пров. Коцюбинського, 4).
13.00-13.45	Обід.
13.45-15.15	Екскурсія «Чернігів стародавній».
15.15-16.00	Переїзд до розважального комплексу «Базіс» (дитяча країна «Мадагаскар») ( вул. Незалежності, 12-а).
16.00-17.00	Відвідування боулінг-клубу
17.00-18.00	Переїзд до ЧОППО імені К.Д. Ушинського (пров. Коцюбинського, 4).
18.00-19.00	Вечеря.
19.00-21.00	Час вільного спілкування.
21.00	Підготовка до сну.

**09 грудня 2017 року**

8.30-9.15	Сніданок.
9.20-9.30	Перехід до філії ПАТ «Національна суспільна телерадіокомпанія України» «Чернігівська регіональна дирекція» (проспект Перемоги, 62).
9.30-10.00	Розміщення команд та уболівальників у залі. Фотографування, запис інтерв'ю з педагогами-тренерами.
10.00-10.30	Тренувальні ігри.
10.30-10.35	Шикування команд та педагогів-тренерів.
10.35-11.00	Початок запису гри. Відеосюжет «Як все відбувалося». Обмін сувенірами. Оголошення правил. Представлення журі. Жеребкування.
11.00-11.30	Проведення та запис ігор (1-3 раунди по 5 запитань).
11.30-11.40	Перша музична пауза.
11.40-11.50	Перерва.
11.50-12.20	Проведення та запис ігор (4-6 раунди по 5 запитань).

12.20-12.40	Перерва. Підготовка до нагородження (розміщення подарунків, квітів у студії).
12.40-12.50	Друга музична пауза.
12.50-13.20	Проведення та запис фіналу гри (2 раунди по 7 запитань). Оголошення результатів гри.
13.20-13.25	Шикування команд. Запрошення до студії та представлення гостей.
13.25-13.35	Вітальні промови.
13.35-13.50	Вручення дипломів, подарунків командам – учасникам гри, квітів педагогам-тренерам (процедуру нагородження здійснюють гості).
13.50-13.55	Вручення Кубку, диплому, подарунків команді – переможцю гри, квітів педагогу-тренеру (процедуру нагородження здійснюють гості).
13.55-14.00	Вручення квітів гостям та ведучій.
14.00-14.20	Фотографування команд-учасниць з гостями та членами журі. Запис інтерв'ю з учасниками, уболівальниками.
14.20-14.30	Перехід до ЧОППО імені К.Д. Ушинського (пров. Коцюбинського, 4).
14.30-15.00	Обід.
15.00	Від'їзд учасників Міжнародної гри.



**ПОРЯДОК ПРОВЕДЕННЯ**  
**VII Міжнародної інтелектуальної гри «Віват, інтелект!» серед**  
**обдарованої учнівської молоді**

Метою VII Міжнародної інтелектуальної гри «Віват, інтелект!» між школярами (далі – Гра) є популяризація інтелектуальних ігор, як засобу міжкультурного взаєморозуміння і міжнародного спілкування, формування національних інтелектуальних еліт, виховання всебічно розвиненої особистості, підтримка обдарованих дітей (учасників учнівських олімпіад, МАН, інтелектуальних конкурсів, турнірів, змагань тощо), розвиток їх творчих здібностей, залучення до практичної діяльності, підвищення ефективності роботи творчих педагогів, розширення міжнародних партнерських зв'язків закладів освіти.

**Завдання Гри**

- розширення кругозору, поглиблення знань у різних сферах науки, техніки та культури, підвищення загальної ерудиції учнів;
- вироблення навичок аналізу, поглиблення пізнання явищ і подій навколишнього світу, вміння знаходити логічно правильну відповідь, обґрунтовувати й аргументувати власну думку;
- удосконалення вмінь та навичок працювати з науково-популярною літературою, словником, енциклопедією, довідником та іншими виданнями;
- розвиток уваги, спостережливості, пам'яті, аналітичного та логічного мислення, комунікативних, організаторських, пізнавальних та творчих здібностей;
- формування культури мовлення та поведінки, художньо-естетичних смаків, пропаганда культури знань;
- залучення громадськості до вирішення проблем вільного часу учнівської молоді.

**Організатори Гри**

Управління освіти і науки Чернігівської обласної державної адміністрації, Чернігівський обласний інститут післядипломної педагогічної освіти імені К.Д. Ушинського, філія ПАТ «Національна суспільна телерадіокомпанія України» «Чернігівська регіональна дирекція».

**Учасники Гри**

Команда формується з 5 учнів 9-11 класів, яких супроводжує 1 керівник – тренер команди. Учасниками команди можуть бути учні (вихованці) закладів загальної середньої, позашкільної освіти – учасники шкільних, районних міських, об'єднаних територіальних громад інтелектуальних ігор, змагань, чемпіонатів тощо. Члени команди мають єдину форму (крім білого та чорного кольорів).



Для участі у Грі необхідно не пізніше ніж за 10 днів до дня проведення надіслати заявку до організаційного комітету (Управління освіти і науки Чернігівської облдержадміністрації, м. Чернігів, вул. Шевченка, 34, uop\_post@cg.gov.ua), зразок додається.

### **Порядок проведення першого етапу Гри**

Перший етап Гри проводиться у формі гри «Брейн-ринг».

У Грі беруть участь 4 команди. Між ними проводиться змагання-бій за круговою системою. У кожному бою одночасно беруть участь дві команди. Бій складається з 5 раундів, у кожному з яких розігрується один ігровий бал. Завдання гравців – дати правильну відповідь на питання, поставлене ведучим Гри, раніше, ніж команда суперників.

Початком бою вважаються слова ведучого: «Увага, перше питання». Кінцем бою вважаються слова ведучого: «Бій закінчено».

Перед початком відліку «чистого часу» (звуковий і світловий сигнал) подається команда «Час» і будь-яка з команд має право натисненням кнопки зупинити відлік і дати відповідь. Команда, що натиснула кнопку до початку відліку, позбавляється права відповіді (фальстарт).

Відповідь від імені команди може давати тільки одна людина, вказана капітаном команди. У разі порушення цих умов команда втрачає право відповіді.

У разі неправильної відповіді команди, що натискала кнопку першою, суперникам дається право на підготовку відповіді протягом 20 секунд, після чого відлік чистого часу припиняється, і відповіді не приймаються. Ведучий зобов'язаний за 10 секунд до закінчення «чистого часу» оголосити про це командам, що грають. У випадку, коли обидві команди не натискають на кнопку, «чистий час» обмежений до 1 хвилини.

Відповідь вважається неправильною, якщо:

- не розкриває суть питання з достатнім ступенем конкретизації (ступінь необхідної конкретизації визначається журі або ведучим);
- форма відповіді не відповідає формі питання;
- команда дала два або більш варіантів відповіді
- у відповіді допущені грубі помилки (неправильно названі імена, прізвища, назви, дати, спосіб дії і т.д.), що спотворюють або міняють суть відповіді.

Команди-учасниці зобов'язані в ході турніру не допускати некоректної поведінки по відношенню до організаторів, суперників і глядачів (не покидати своїх місць до закінчення бою, не заважати роботі ведучого, журі і т.д.). Забороняється використання за ігровим столом під час бою мобільних засобів зв'язку. За порушення цього пункту команда втрачає право відповіді на питання, під час якого допущено порушення. Забороняється використання



гравцями під час бою інформаційно-довідкових матеріалів на будь-яких носіях. За порушення цього пункту команді зараховується поразка в даному бою з рахунком 0:5.

За рішенням апеляційного журі питання може бути знято і замінено іншим у випадку:

- виникнення спірної ситуації;
- технічної помилки ведучого;
- збою ігрової апаратури;
- підказок із залу, зафіксованих ведучим або апеляційною комісією.

Якщо по завершенню основного часу встановлюється нічийний рахунок, то ведучий задає додаткові запитання для визначення переможця пари.

### **Протести**

Капітан команди, що збирається подати протест, зобов'язаний дати сигнал про це ведучому. Ведучий зупиняє гру, після чого капітан (або уповноважений командою гравець) протестуючої команди стисло висловлює суть протесту в усній формі. Протести приймаються на зняття питання або на залік відповіді команди. Обов'язок доводити аргументованість протесту покладається на учасників команди, що подають протест.

Якщо протестуючою стороною буде доведено:

- некоректність питання, або технічна помилка ведучого при читанні запитання - питання знімається і ставиться інше питання;
- дуальність, тобто наявність двох або декількох правильних відповідей на дане питання, не вказаних його автором, команді ця відповідь зараховується, а питання не знімається.

Рішення журі є остаточним і оскарженню не підлягає.

### **Порядок проведення другого етапу (фіналу) Гри**

У фінальній грі беруть участь 2 команди, що набрали найбільшу кількість балів у першому етапі Гри. Між ними проводиться змагання-бій, що складається з двох боїв. Кожний бій із 7 раундів, у яких розігрується 1 бал. Переможцем фіналу вважається команда, яка отримала перемогу у двох фінальних боях.

У випадку нічийного результату після двох боїв, для визначення команди-переможця, між командами розігрується додатковий бій, який складається із 3-х раундів.

У випадку явної переваги одної з команд бій завершується достроково.

У випадку нічийного результату після додаткового бою задаються питання до одного взятого ігрового очка. Команда, що взяла це очко першою, оголошується переможцем Гри.

### **Журі Гри**

Склад журі Гри формує Управління освіти і науки Чернігівської облдержадміністрації.

Гру обслуговують: ведучий, що здійснює безпосереднє суддівство змагань, журі в кількості 3-5 чоловік, що розглядає протести та спірні питання.

### **Підведення підсумків**

Учасники і переможці Гри нагороджуються дипломами Управління освіти і науки Чернігівської облдержадміністрації, цінними призами та Кубком (за перемогу).

### **Фінансування**

Організація та проведення Гри – за рахунок коштів обласного бюджету.



Оргкомітет VII Міжнародної інтелектуальної гри «Віват, інтелект!» серед обдарованої учнівської молоді

### ЗАЯВКА

на участь в VII Міжнародній інтелектуальній грі «Віват, інтелект!» серед обдарованої учнівської молоді

від команди \_\_\_\_\_  
(місто, країна)

№ п/п	Прізвище, ім'я	Назва закладу, де навчається	Клас	Дата народження
1.	(капітан команди)			
2.				
3.				
4.				
5.				

Назва команди – \_\_\_\_\_

Педагог-тренер – \_\_\_\_\_  
(прізвище, ім'я, по батькові (повністю), посада, мобільний телефон)

Підпис начальника відділу (управління) освіти